

Технология создания анимационного сюжета

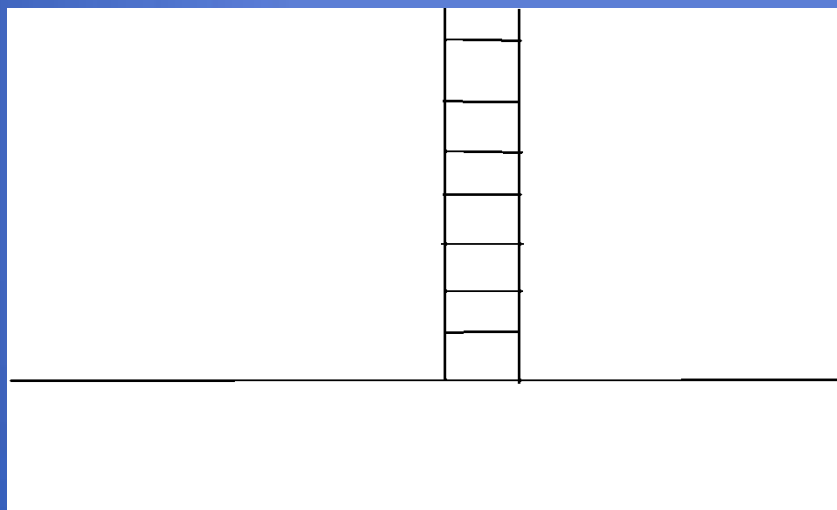


План работы:

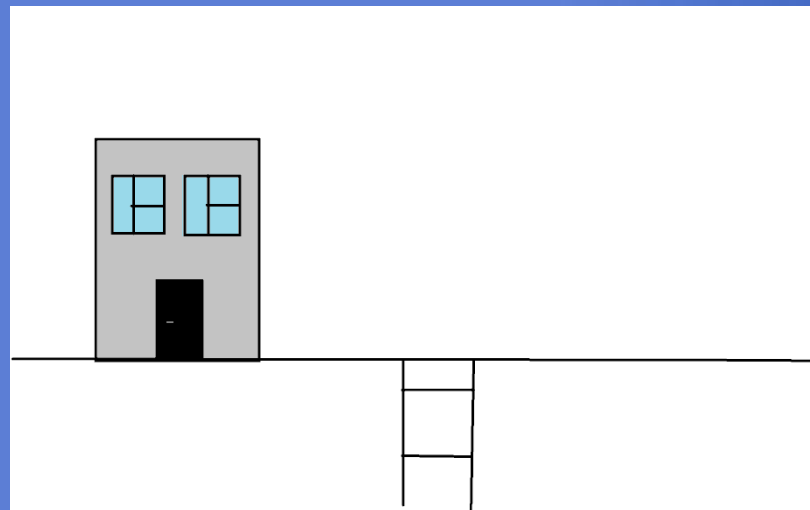
1. Создадим заготовки для фона анимации в программе Paint (по желанию это можно делать в другом графическом редакторе)
2. Создаем сюжетную анимацию

Создадим заготовки для фона анимации в программе Paint (по желанию это можно делать в другом графическом редакторе)

Первый фон

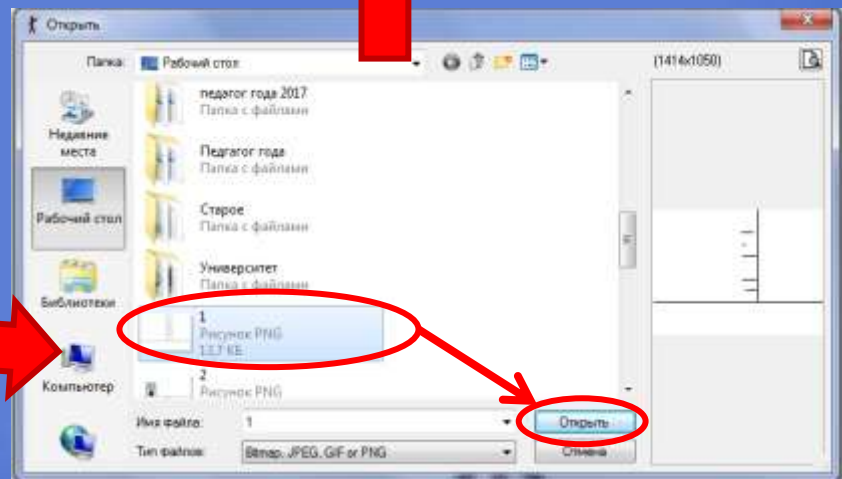
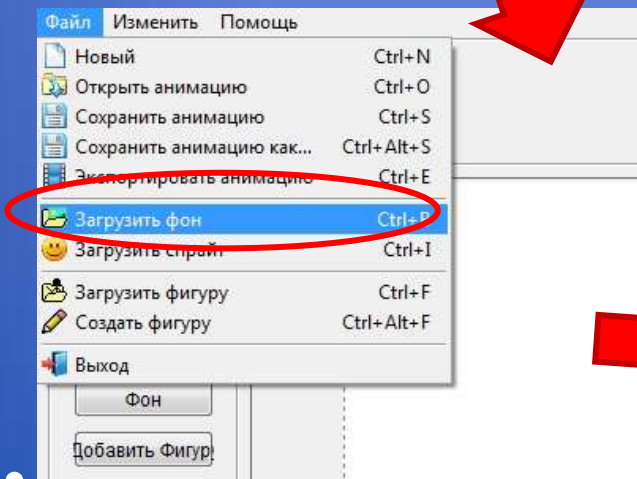
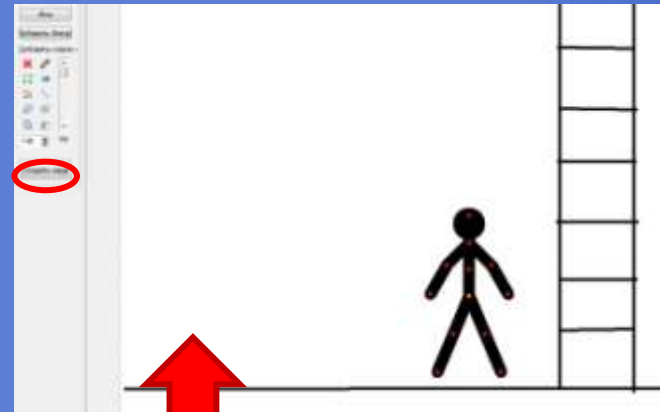


Второй фон

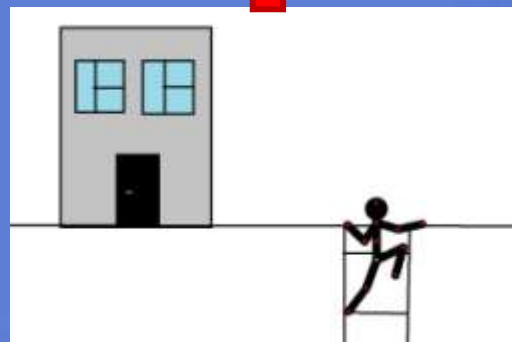
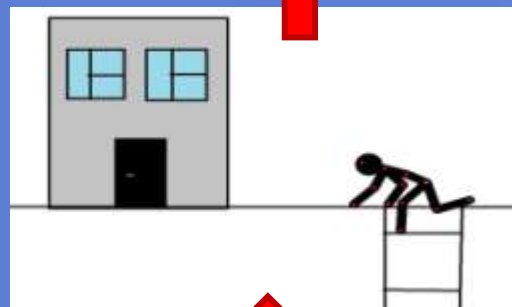
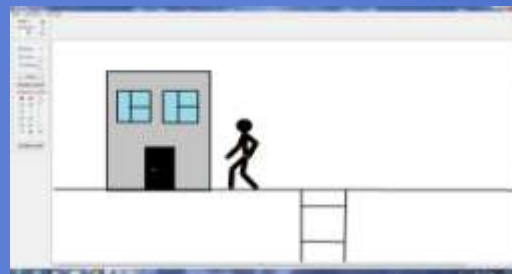
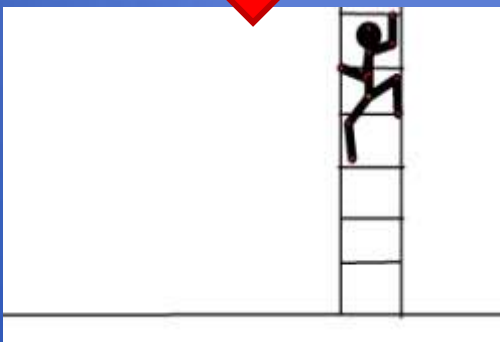
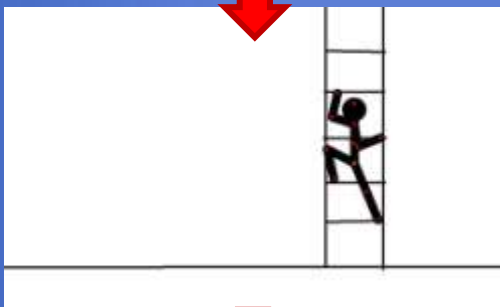
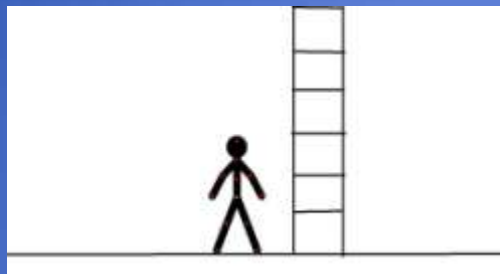


Создаем сюжетную анимацию

1. Запускаем программу Pivot Animator.
2. Загружаем фон.
3. Создаем кадры/изменяем положение «стикмена»



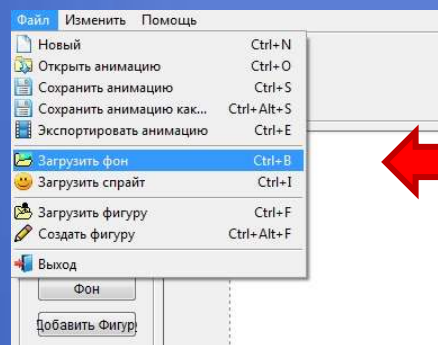
Создаем кадры/меняем фон



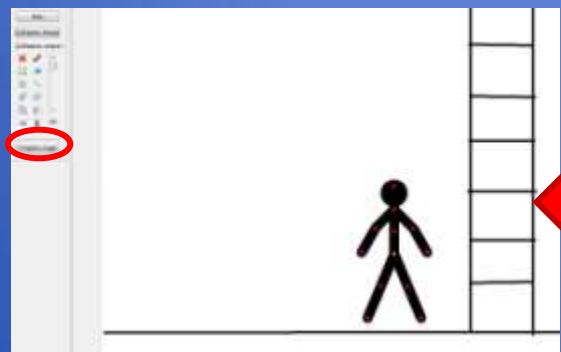
Для того, что бы поменять фон после того, как вы создали уже не сколько кадров, не обходимо:



Установить маркер на последний созданный кадр

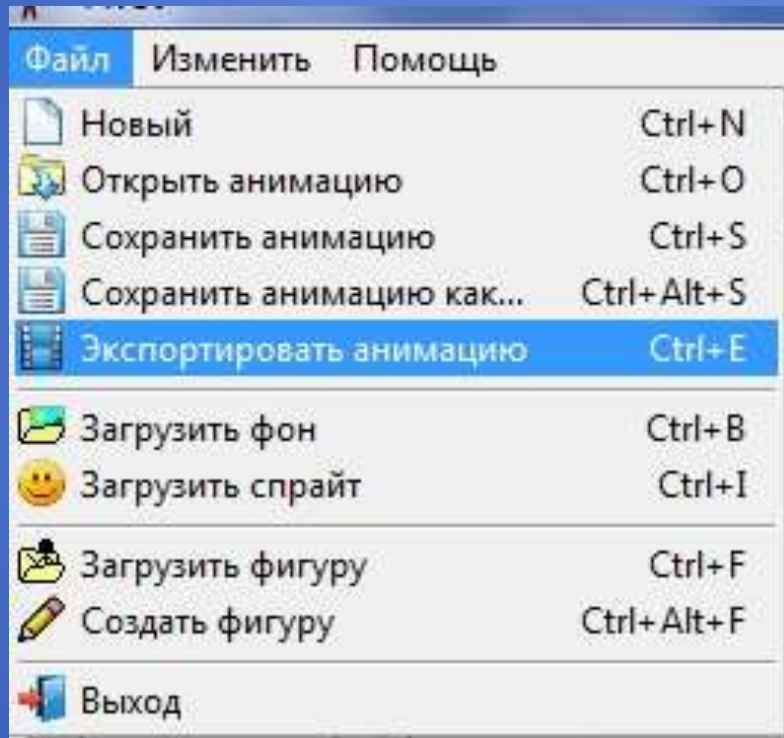


Перейти по вкладке «Файл» → «Загрузить фон», выбрать новый фон



Продолжаем создавать кадры

Когда все кадры готовы, задана скорость воспроизведения, учтены все параметры:



Выбираем «Экспортировать анимацию» и сохраняем ее в нужной нам папке