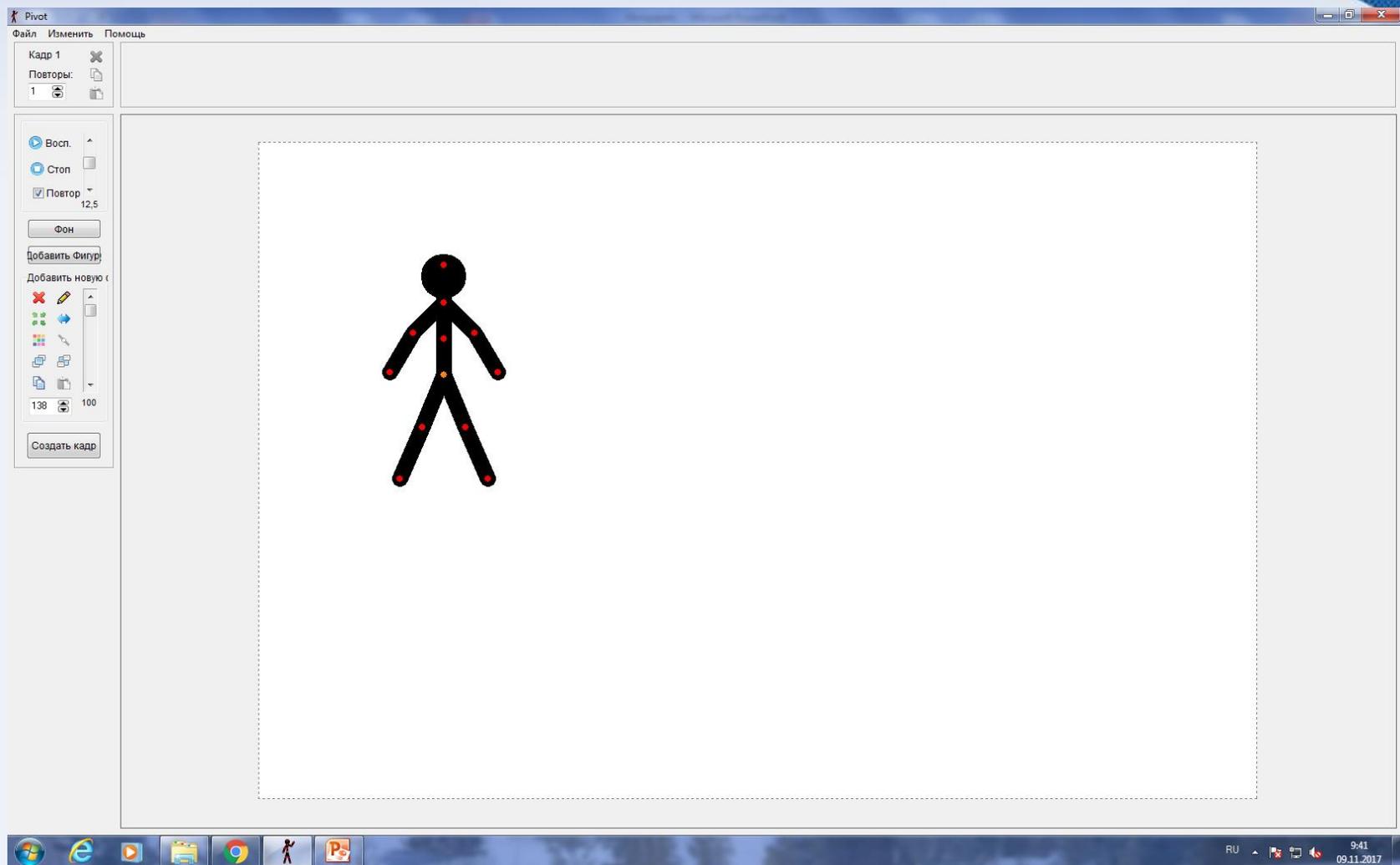
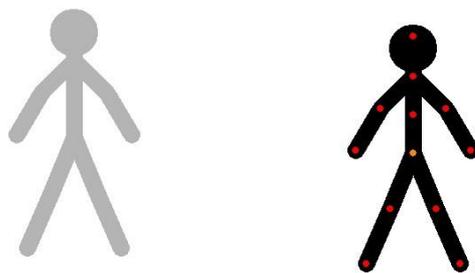


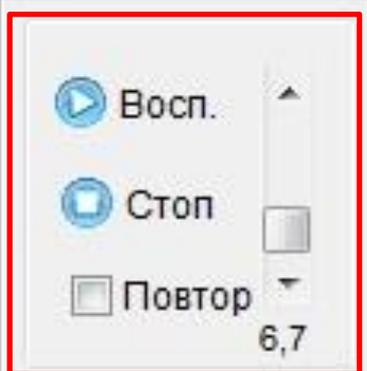
# Интерфейс программы **Pivot Animator**

# Главное меню

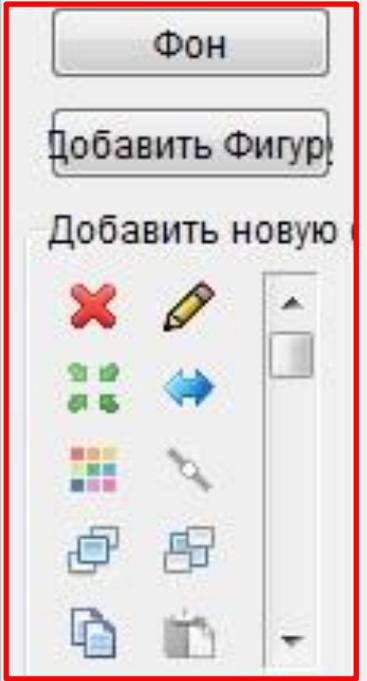


**Рабочая область программы. Здесь располагается  
«стикмен» - главный персонаж.**





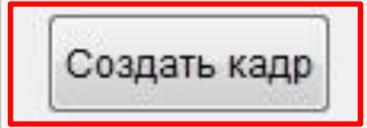
Меню «просмотра». Устанавливаются параметры предварительного просмотра.



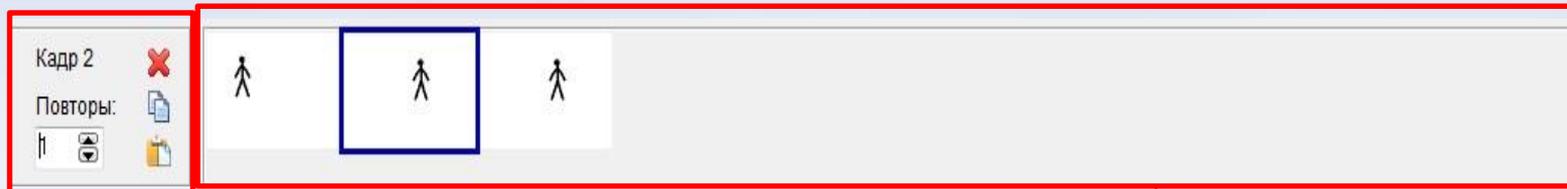
Меню «Создания фигуры». Позволяет создать новую фигуру, изменить ее цвет, поменять основной сегмент, переместить фигуру на уровень ниже/выше, удалить фигуру.



Меню «Размера фигуры». Изменяет размер фигуры. Стандартный размер – 100.



Меню «Создание кадра». Позволяет зафиксировать изображение рабочей области программы.



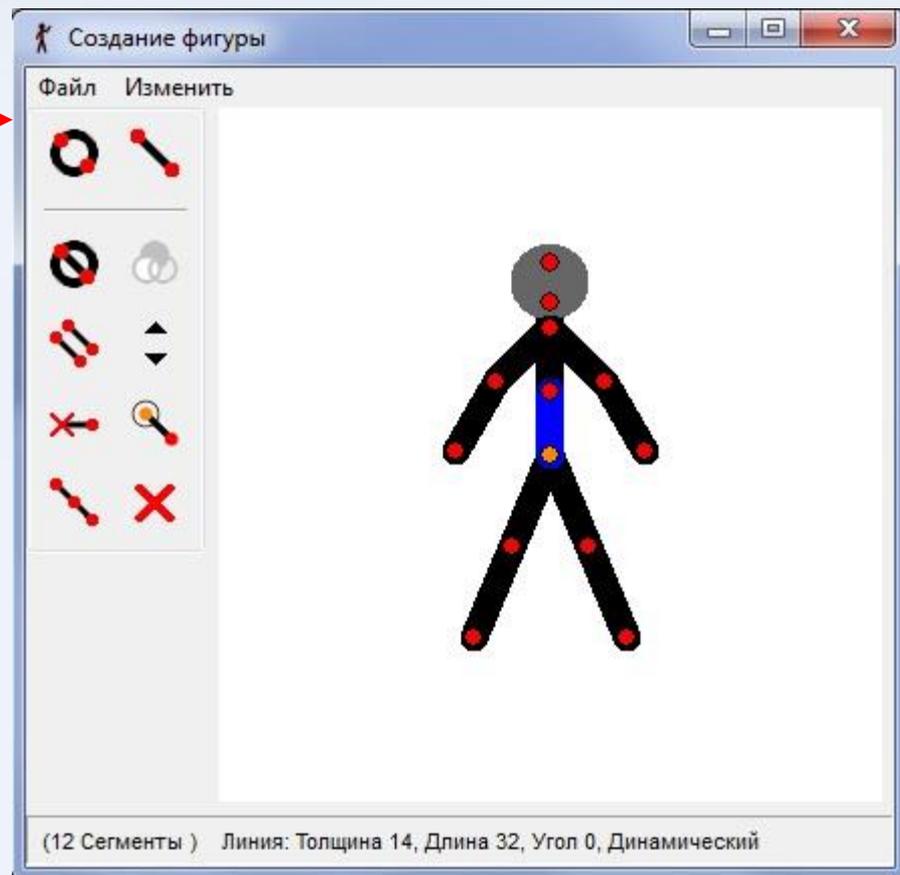
Поле уже созданных кадров.  
Возможно перейти на любой  
кадр и отредактировать его

Меню кадров. Присутствует возможность для удаление любого кадра,  
для копирования/вставки, для установки количества повторении  
любого кадра.

# Меню создания фигуры

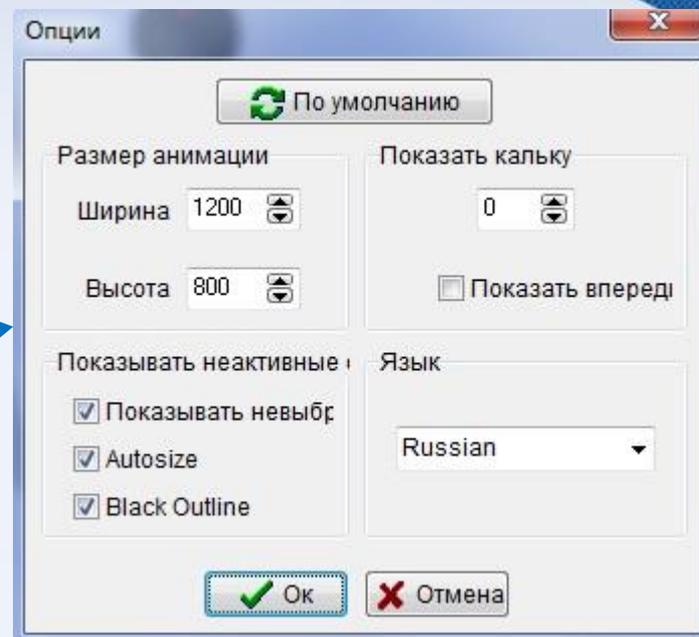


При нажатие на иконку «карандаш» появится меню создания фигуры.



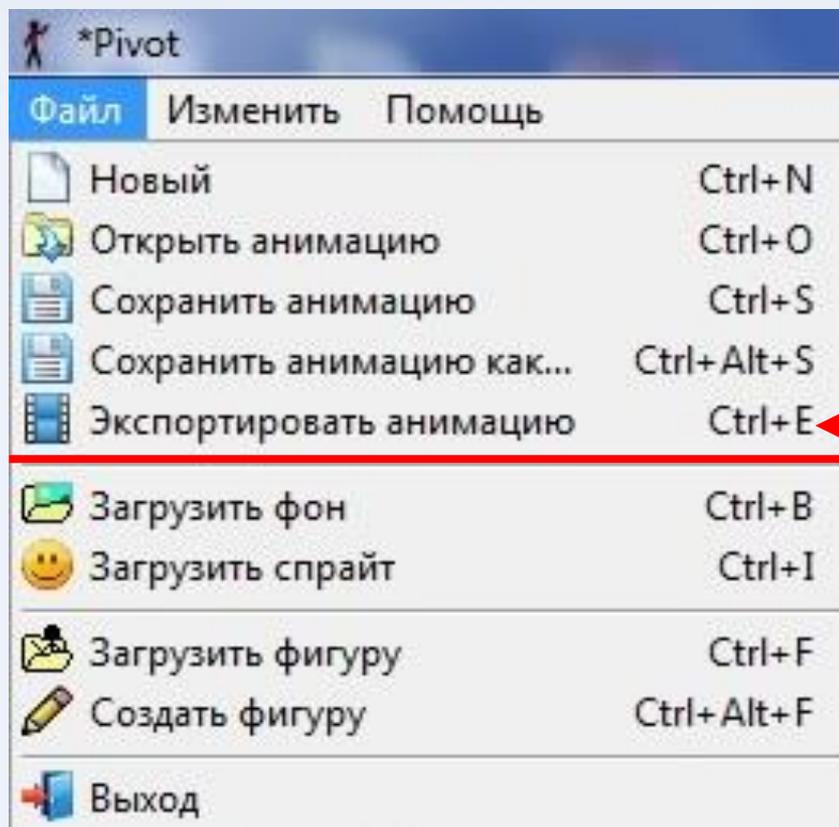
# Меню настроек

Изменить	Помощь
 Отменить Двигать	Ctrl+Z
 Отменить отмену	Ctrl+Y
Выделить все фигуры	Ctrl+A
 Копировать фигуру	Ctrl+D
 Опции	Ctrl+Alt+O



В меню настроек присутствует возможность отменить последнее действие/отменить отмену, выбрать язык интерфейса, задать параметры рабочей области.

# Меню «Файл»



Сохранение  
анимации в  
формате GIF или  
AVI (без звука)